PROYECTO CONCIERTOSYA.

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE MANIZALES

2024

INTRODUCCION

El presente es una guía básica de realización del proyecto. Si se requiere crear más entidades, atributos, procedimientos o funciones almacenadas para completar todas las funcionalidades es necesario agregarlas según los criterios de ustedes.

ENTIDADES.

1. Evento: nombre, fecha, hora, descripción, genero musical, estado (programado, cancelado, finalizado), imagen del cartel, lugar\_id
2. Artistas: nombre, genero musical, redes sociales.
3. Lugar: Nombre, dirección, capacidad, ciudad, imagen.
4. Ticket: id, fecha de la compra, descuento, precio, precio con descuento, id\_asiento, id\_cliente.
5. Asiento: id, código, fila, columna, precio, descuento, tipo (general, vip o palco), estado (disponible, reservado, vendido)
6. Cliente: Nombre, email, teléfono, dirección.
7. Factura: fecha de emisión, total, método de pago, cliente\_id.
8. Detalle de factura, cantidad, precio unitario, descuento, precio total, ticket\_id.
9. Método de pago: id, tipo (efectivo, efectivo y tarjeta de credito, efectivo y tarjeta de credito conciertosya, tarjeta de credito y tarjeta conciertosya).
10. Documento de auditoria: Fecha, Nombre del cliente, código de asiento, tipo de asiento, precio con descuento.

FUNCIONALIDADES

1. Creación, modificación y eliminación de eventos con información detallada como: Nombre, fecha, hora, lugar artistas y precio de las entradas.
2. Creación, modificación y eliminación de artistas que van a ser asignados a los eventos.
3. Creación, modificación y eliminación de lugares asociados a los eventos.
4. Creación modificación y eliminación de asientos asociados a los lugares discriminados por asiento genera, vip y palco.
5. Búsqueda de eventos filtrando por fecha, lugar artista y precio.
6. Definición de los tipos de entradas: Debe existir entradas del tipo general, VIP, Palco.
7. Gestión del inventario de entradas según el lugar y la cantidad.
8. Creación, modificación y eliminación de cuentas de clientes.
9. Gestión del carrito de compras de entradas.
10. El cliente podrá hacer una selección del asiento en el evento.
11. Cada ticket debe tener un id único y se podría consultar.
12. Cuando se haga la compra se debe generar una factura con los ids de los tickets.
13. Gestión de promociones de eventos.
14. Gestión de descuentos por uso de la tarjeta de evento CONCIERTOSYA.
15. Facturación de la compra, la factura debe ser guardada en un campo xml.
16. Consultas de cada campo de la factura en el xml por parte de la administración.
17. Cada vez que se genere una factura, se debe hacer un registro en la tabla auditoria.
18. Busquede de registros de auditoria por nombre de usuario, código de asiento y tipo de asiento.

FORMAS DE TRABAJAR LAS FUNCIONALIDADES

1. Se debe tener 10 implementaciones de procedimientos almacenados.
2. Se debe tener 10 implementaciones de procedimientos almacenados.
3. Se debe tener 3 implementaciones de funciones de ventana.
4. Se debe tener 3 implementaciones de cursores.
5. Se debe tener 10 implementaciones de manejo de excepciones.
6. Se debe tener 5 implementaciones de disparadores.
7. Se debe tener 5 implementaciones de secuencias.
8. Se debe implementar un campo xml y una función almacenada que haga uso de las funciones de consulta para datos xml
9. Se debe implementar un campo xml.
10. Se debe implementar una función almacenada que haga uso de las funciones de consulta para datos xml
11. Se debe implementar un campo en json.
12. Se debe implementar una función almacenada que haga uso de las funciones de consulta para datos json.
13. Implementar la funcionalidad del documento de auditoria con la API de MongoDB.
14. Funcionamiento completo del aplicativo.
15. Funcionamiento de la conexión y el documento de auditoria en MongoDB.

CONSIDERACIONES ADICIONALES.

1. El lenguaje de programación para el FrontEnd puede ser react, vuejs o angular.
2. El lenguaje de programación para el BackEnd puede ser Java o .NET.
3. No se debe tener sentencias SQL en el BackEnd.